

10:45-11:30
RONDE 1

11:45 - 12:30
RONDE 2

13:15 - 14:00
RONDE 3

14:15 - 15:00
RONDE 4

| | | | | |
|-----------------------------------|--|--|--|--|
| Paars - Podium | Paneldiscussie - Governance voor User Centered Design | Paneldiscussie - communicatie en dienstverlening | Paneldiscussie -Toekomst van Toegankelijkheid | Paneldiscussie -ToegankelijkheidsToppers |
| Paars - Auditorium | Toegankelijk - Nu moet het | Het goede gesprek | Stop the chase - Start the Curve | Toegankelijkheid begint bij de top |
| Geel - 1&2 Palo alto | Design thinking, agile, lean, scrum....Help!? | Stadskamer Den Haag: Pionieren met een usability lab | Hackathon for citizens with learning disabilities in Aalborg (Denmark) | Stadskamer Den Haag: Pionieren met een usability lab |
| Geel - 3. Cupertino | Word een Optimaal Digitaal spelleider! (dubbele ronde) | | Word een Optimaal Digitaal spelleider! (dubbele ronde) | |
| Geel - 5&6. Newark | Escaperoom | Escaperoom | Escaperoom | Escaperoom |
| Geel - 7.Sunnyvale | | The Best service is No Service! | Aan de slag met je contentstrategie! | Aan de slag met je contentstrategie! |
| Geel - 8. Fremont | | Publicroam; van veilig gastwif naar location based services | Publicroam; van veilig gastwif naar location based services | |
| Geel - 10. Santa Clara | | | Lightning decision jam | Lightning decision jam |
| Groen - DIF 1.05 | Digitale overheid; Wie begrijpt het nog en wie niet? | Beeldbrieven voor Rotterdammers | Digitale overheid; Wie begrijpt het nog en wie niet? | Beeldbrieven voor Rotterdammers |
| Groen - DIF 1.08 | Digitale toegankelijkheid de diepte in. WCAG2.1: Wat verandert er? | Maak je eigen flexibele usability lab voor < €100 | Toegankelijkheid; wie doet wat? | Maak je eigen flexibele usability lab voor < €100 |
| Groen - DIF 1.12 | | Digitale toegankelijkheid de diepte in. WCAG2.1: wat verandert er? | Digitaal toegankelijke geo-informatie | Digitaal toegankelijke geo-informatie |
| Groen - DIF 1.20 | Stop the chase Start the Curve | | Privacy & Security by Design | Privacy & Security by Design |
| Groen - DIF 1.24 | Samen werken aan digitale inclusie -Publiek privatesamenwerking | VIND Video: Bereik meer met toegankelijke, interactievevideo's | VIND Video: Bereik meer met toegankelijke, interactievevideo's | Rotterdammers met bijstandsuitkering gericht en persoonlijker begeleiden |
| Groen - DIF 1.28 | | Toegankelijkheidskwis | Service design: over de kunst van het niet weten | Service design: over de kunst van het niet weten |
| Groen - DIF 1.35 | Begrijpelijke taal | Begrijpelijke taal | Beginnen met service design in je organisatie (dubbele ronde) | |
| Blauw - DIF 2.07 | Zet je gebruiker centraal met kunstmatige intelligentie | Zet je gebruiker centraal met kunstmatige intelligentie | Zet je gebruiker centraal met kunstmatige intelligentie | Inwoners met schulden in regie op hun gegevens |
| Blauw - DIF 2.10 &2.14 | Geen grote woorden, maar kleine daden. | Geen grote woorden, maar kleine daden. | Optimaal Digitaal spel: spelenderwijs (online) dienstverlening verbeteren | |
| Blauw - DIF 2.22 |  | Toegankelijkheidsverklaring; eisen en aanpak | Rechtspraak en de burger - hoe maken we het makkelijk? (dubbele ronde) | |
| Blauw - DIF 2.28 | | | Voorspel de toekomst van Regie op Gegevens met Mass Prototyping! (dubbele ronde) | |
| Oranje- EXPO | <p>Het Optimaal Digitaal Spel Test Toegankelijkheid Gebruiker Centraal Volwassenheidsscan I-overheid prototype De digitale UX bibliotheek TNO Wall of Persona's Mens Centraal</p> | | | |

